Задача:  
  
Сделать программу - Травоядные и хищники. Приложение имеет поле 25 на 25 клеточек.

В нем на старте случайно создаются животные (X - травоядные и Y - хищники) и еда (трава - G и мясо - M) - причем еда рандомно появляется все время (но не более чем по K экземпляров каждого вида на поле).

Животные перемещаются по полю хаотично, но завидев еду не более чем L клеток перемещаются на клетку с едой и поглощают ее (травоядное животное для хищника также является едой).

Если животное не питается N ходов, то оно умирает. Если животное съело еду, то с вероятностью 50% оно может размножится.

Программа должна использовать все особенности и принципы ООП.